

直播配置对接文档-v1.00

日期	类型	描述	作者	版本号	备注
2020/06/28	新增	新增配置接口 新增自动注册接口	顾益飞	V1.00	直播软件 必须在 1.12 以上 (包含 1.12)

一、说明

1.1 产生背景

由于市场终端桌面较多，在最好处理对接情况下，开启公开配置接口。

二、配置说明

2.1 自动注册

为了减少单直播人工注册的麻烦，特此开发参数接口。第三方应用可以直接带参数启动直播。

启动直播参数说明：

1) 直播服务器地址

直播软件通过改地址，获取直播列表和直播数据。

2) 用户房间号

直播软件通过房间号对应操作，方便语音控制直播管理。

3) 用户组

直播软件通过不同组获取对应的直播数据，默认为 1000

4) 自动注册标志

设置为 true，直播软件自动往服务器注册使用。

设置为 false，需要人工手动注册。

2.2 代码实现

```
Intent intent =new Intent();

ComponentName cn =new ComponentName("com.tx.gyf.xsplayer",
"com.tx.gyf.xsplayer.activity.SplashActivity");

intent.setComponent(cn);

// 服务器地址

intent.putExtra(PLAYER_IP,"172.20.30.193:9901");

// 用户组
```

```
intent.putExtra(PLAYER_GROUP, 1000);  
  
// 房间号码  
  
intent.putExtra(PLAYER_ROOM, 6666);  
  
// 启动自动注册  
  
intent.putExtra(PLAYER_AUTO_REGISTER, true);  
  
startActivity(intent);
```

具体实现请参考同级目录下 `playerConfig.rar` 工程。